

**Treino de Atributo**

No campo de treinamento, o personagem poderá treinar pagando 50 de estamina por hora e sem gastar Ryous, porém, não receberá apenas 1 ponto de treinamento por hora, exceto se possuir um pergaminho ou sensei.

Caso o personagem possua um pergaminho, ele gastará a mesma quantidade de estamina por hora, porém recebendo 5 pontos de treinamento por hora.

Caso o personagem possua um sensei, ele gastará a mesma quantidade de estamina por hora, porém recebendo 10 pontos de treinamento por hora.

O personagem poderá trocar 200 pontos de treinamento por 1 ponto de atributo.

Jutsus criados do zero, poderão ser feitos apenas no rank D e evoluídos posteriormente.



**Treino de Jutsu**

**Genin**

- Rank D: 50 Pontos

- Rank C: 100 Pontos

- Rank B: 150 Pontos

Genins conseguem aprender no máximo técnicas Rank B

**Chuunin**

- Rank D: 50 Pontos

- Rank C: 100 Pontos

- Rank B: 150 Pontos

- Rank A: 200 Pontos

Chuunins conseguem aprender no máximo técnicas Rank A

**Jounin Especial**

- Rank D: 50 Pontos

- Rank C: 100 Pontos

- Rank B: 150 Pontos

- Rank A: 200 Pontos

- Rank S: 250 Pontos

Jounins Especiais conseguem aprender no máximo técnicas Rank S

**Jounin**

- Rank D: 50 Pontos

- Rank C: 100 Pontos

- Rank B: 150 Pontos

- Rank A: 200 Pontos

- Rank S: 250 Pontos

- Rank SS: 300 Pontos

Jounins conseguem aprender no máximo técnicas Rank SS

**Jounin Comandante**

- Rank D: 50 Pontos

- Rank C: 100 Pontos

- Rank B: 150 Pontos

- Rank A: 200 Pontos

- Rank S: 250 Pontos

- Rank SS: 300 Pontos

- Rank SS+: 350 Pontos

Jounins Comandantes conseguem aprender no máximo técnicas Rank SS+

**ANBU**

- Rank D: 50 Pontos

- Rank C: 100 Pontos

- Rank B: 150 Pontos

- Rank A: 200 Pontos

- Rank S: 250 Pontos

- Rank SS: 300 Pontos

- Rank SS+: 350 Pontos

- Rank MSS+: 400 Pontos

ANBUs conseguem aprender no máximo técnicas Rank MSS+